

Tematy prac licencjackich/magisterskich na rok 2004 z informatyki.

dr A. Dawid, IF ul. Uniwersytecka 4, pokój 611, dawid@us.edu.pl

Prace grupowe. (w końcowym nawiasie jest maksymalna liczba osób w projekcie)

1. Zaprojektować i wykonać sieć P2P (serwer,klient) **(2)**
2. System śledzenia danych dźwiękowych i zamiana ich na formę graficzną tzw. gadające twarze (Przechwycenie dowolnego pliku dźwiękowego, stworzenie obrazu twarzy z możliwością poruszania ustami) **(2)**.
3. Strategiczna gra turowa w technologii Flash lub Java (ma działać w oknie przeglądarki)(silnik gry, oprawa graficzna, gra przez sieć) **(3)**.
4. Program edukacyjny z fizyki (technologia Flash) – program na poziomie gimnazjum i szkoły średniej **(2)**.

Prace indywidualne.

1. Wirusy i antywirusy komputerowe – praca opisowa.
2. Polimorficzny wirus komputerowy i antywirus – wykonanie przykładowego programu.
3. Algorytm śledzenia promieni – program w C++ lub JAVIE.
4. Program klient http w wersji terminalowej (C++).
5. Program wspomagający prowadzenie programów TV lub radiowych na żywo „Showmania” – technologia DirectX, C++.